



РЕГЛАМЕНТ  
ПО ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЮ  
ЧЕМПИОНАТОВ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО  
МАСТЕРСТВА  
ПО КОМПЕТЕНЦИИ  
**«ПРОМЫШЛЕННАЯ РОБОТОТЕХНИКА»**

Технологические Партнеры



Организаторы



Генеральный Партнер



# ОГЛАВЛЕНИЕ

1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ .....	1
2. О ПРАВИЛАХ ЧЕМПИОНАТА .....	1
2.1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.....	1
2.2 ПРЕДМЕТ .....	1
2.3 ЦЕЛЬ ЧЕМПИОНАТА.....	1
2.4 ЦЕННОСТИ .....	2
2.5 ОРГАНИЗАТОРЫ .....	2
3. ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА.....	2
3.1 ОРГКОМИТЕТ ЧЕМПИОНАТА .....	2
3.2 ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ .....	2
3.3 ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ИНФРАСТРУКТУРЫ .....	3
3.3.1 ИНФРАСТРУКТУРА РАСПРЕДЕЛЕННЫХ ПЛОЩАДОК ЧЕМПИОНАТА .....	3
3.3.2 ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ .....	3
3.3.3 ИННОВАЦИОННЫЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ ЦЕНТР ИИТБ .....	4
3.3.5 ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ.....	4
3.3.6 ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПЛАТФОРМА SKILL CAMP .....	4
3.4 ПРОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА .....	5
3.4.1 ПОРЯДОК ОТБОРА НА ЧЕМПИОНАТ.....	5
3.4.2 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ПРИЕМНОЙ КАМПАНИИ.....	6
3.5 ПРОГРАММА ЧЕМПИОНАТА .....	7
4. УПРАВЛЕНИЕ ЧЕМПИОНАТОМ .....	7
5. ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ И ОХРАНА ТРУДА.....	7
6. ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДЕ .....	8
6.1 КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ В КОМАНДЕ .....	8
6.2 КОНКУРСАНТЫ.....	8
6.2.1 УЧАСТНИКИ .....	8
6.2.1 ЭКСПЕРТ-КОМПАТРИОТ .....	9
6.2.2 ЗАПАСНЫЕ УЧАСТНИКИ .....	9
6.3 ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ .....	9
7. СОДЕРЖАНИЕ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ .....	11
7.1 ФОРМА УЧАСТИЯ.....	11
7.2 ОБЩЕЕ ВРЕМЯ НА ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ: 18 Ч. ....	11
7.3 ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА.....	11
8. ОБЩИЙ ХОД СОРЕВНОВАНИЙ.....	11
9. ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ И СРЕДСТВА.....	12





## 1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ

П

Р

О

М

Конкурсное задание по компетенции выполняется в [ПО «Рациональное производство»](#), которое предоставляется организаторами.

Команде необходимо разработать цифровой двойник роботизированной производственной ячейки или линии; запрограммировать реализуемые производственно-технологические процессы; произвести виртуальную пуско-наладку; произвести пуско-наладку на реальном стенде.

**Состав команды: 1 участник и 1 эксперт-компатриот**

### Р. О ПРАВИЛАХ ЧЕМПИОНАТА

О

#### Р.1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Участниками предоставляется [ПО «Рациональное производство»](#) и необходимые дополнения для выполнения конкурсного задания. [Концерном Р-Про](#), как главным спонсором компетенции, предоставляются лицензии на команду, включая компатриота и запасного участника.

#### Р.2 ПРЕДМЕТ

Настоящий регламент (далее – Регламент) определяет правила организации проведения Чемпионатов по компетенции (далее – Чемпионат).

Лица, вовлеченные в организацию и участие в Чемпионате, обязаны руководствоваться в своей деятельности Регламентом.

#### Р.3 ЦЕЛЬ ЧЕМПИОНАТА

Целью Чемпионата является освоение навыков, связанных с внедрением новейших цифровых и аддитивных технологий, расширением степени роботизации и автоматизации производств, применением искусственного интеллекта, нейросетей, модели-регулируемого наукоемкого проектирования, управлением производством.

У

П

Н

О

С

Т

Б



## 2.4 ЦЕННОСТИ

Ключевыми ценностями Чемпионата являются: честная конкуренция, справедливость, прозрачность, информационная открытость, сотрудничество и инновации.

## 2.5 ОРГАНИЗАТОРЫ

- **Общество с ограниченной ответственностью "Р-ПРО"** (<https://www.r-p-c.ru/>) – главный организатор Чемпионата, занимается разработкой компьютерного программного обеспечения

- **Кластер «Креономика»** (<http://www.creonomyca.spb.ru/>) – Объединение предприятий и организаций, работающих в сфере Hi-Tech и инжиниринга, и заинтересованных в интеграции усилий, направленных на инновационное развитие бизнеса

- **Институт Инновационных Технологий в Бизнесе** (<https://iitb.ru/>) – это образовательный научно-исследовательский консультационный центр

## 3. ОРГАНИЗАЦИЯ ЧЕМПИОНАТА

### 3.1 ОРГКОМИТЕТ ЧЕМПИОНАТА

Для проведения Чемпионата Организаторами формируется организационный комитет (далее – Оргкомитет). В состав Оргкомитета входят главный эксперт, зам. главного эксперта, технические эксперты и независимые эксперты от со-организаторов, спонсоров чемпионата, региональных и пр. партнеров, независимых специалистов.

### 3.2 ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ

Оргкомитет несет ответственность за организацию и проведение Чемпионата, осуществляет общее управление Чемпионатом.

В соответствии с настоящим Регламентом Оргкомитет коллегиально принимает решения по любым вопросам, относящимся к проведению Чемпионата, в том числе не определенным настоящим Регламентом и в случае возникновения спорных ситуаций.

Оргкомитет отвечает за связи с общественностью и обеспечение рекламной кампании мероприятия до начала, во время и по итогам Чемпионата. Оргкомитет вправе проинформировать заинтересованных лиц о предстоящем Чемпионате, а также предоставить информацию СМИ. Все документы, имеющие отношение к Чемпионату, должны быть согласованы с Оргкомитетом.



Оргкомитет оставляет за собой все права в отношении Чемпионата, включая согласование всех аспектов связей с общественностью (СМИ, маркетинг и PR).

### 3.3 ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ ИНФРАСТРУКТУРЫ

#### 3.3.1 ИНФРАСТРУКТУРА РАСПРЕДЕЛЕННЫХ ПЛОЩАДОК ЧЕМПИОНАТА

Не позднее чем за 2 недели до начала Чемпионата главный эксперт/зам. главного эксперта/менеджер должен предоставить распределенным конкурсным площадкам инфраструктурные листы с подробной информацией о необходимой инфраструктуре, оборудовании, инструментах и расходных материалах.

Распределенная площадка должна быть оснащена всей необходимой инфраструктурой: коммуникациями, мебелью, оборудованием, инструментами, программным обеспечением, расходными материалами, канцелярией, аптечкой, средствами индивидуальной защиты (СИЗ).

**В очном Чемпионате промышленное оборудование для выполнения конкурсного задания предоставляется спонсорами и организаторами и привозится на площадку форума-выставки. В онлайн формате доступ к оборудованию предоставляется удалённо.**

**Ноутбуки организаторами не предоставляются.**

#### 3.3.2 ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ

- Компьютер (Ноутбук или стационарный)\* с предварительно установленным ПО “Рациональное производство” (<https://r-pro.digital/>) и необходимыми дополнениями;

\*Рекомендуемые характеристики к компьютеру:

Процессор, аналогичный Intel i7-8xxx

16 Гб оперативной памяти

3 Гб свободного места на диске

Видеокарта Nvidia GPU с объемом памяти не менее 4 Гб, например, GeForce GTX 1080 или выше.

Разрешение графического дисплея 1920×1080 (Full HD) или выше

64-разрядная операционная система Windows 10

- Предустановленная программа Acrobat Reader;



- Предустановленная программа Microsoft Office;
- Предустановленная программа OBS;
- Подключение каждого компьютера к стабильному интернет-соединению (скорость не менее 100 Мбит/с);
- Компьютерная мышь с тремя кнопками.

### 3.3.3 ИННОВАЦИОННЫЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ ЦЕНТР ИИТБ

Чемпионат проводится с использованием оборудования Инновационного индустриального центра ИИТБ (<https://iitb.ru/>), предоставленного Организаторами и Технологическими Партнерами.

ИИТБ проводит подготовку к Чемпионату:

1. Бесплатно предоставляет всем зарегистрировавшим участникам доступ к образовательной платформе Skill Camp за 1 мес. до начала Чемпионата;
2. Проводит по дополнительному запросу профессиональную подготовку для компатриотов на коммерческой основе (<https://iitb.ru/training/professionalnaya-podgotovka-dlya-kom-patriotov-po-kompetenczii-czifrovoe-proizvodstvo/>);
3. Организовывает по дополнительному запросу тренировочные чемпионаты для команд, планирующих участие в соревнованиях, на коммерческой основе (<https://iitb.ru/training/trenirovochnyj-chempionat-po-kompetenczii-czifrovoe-proizvodstvo/>).

### 3.3.5 ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

Для проведения чемпионата используется специализированное программное обеспечение «Рациональное производство» (<https://r-pro.digital/>), предоставляемое участникам Чемпионата Организаторами (кроме компетенции «Аддитивное производство»). Дополнительно используется программное обеспечение для видеосвязи и трансляции (OBS), а также вспомогательные программы для обработки документов и презентаций (Acrobat Reader, Microsoft Office). Все необходимые инструкции по установке и подключению программного обеспечения направляются командам заблаговременно.

### 3.3.6 ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПЛАТФОРМА SKILL CAMP

Организаторами БЕСПЛАТНО предоставляется всем зарегистрировавшим участникам доступ к образовательной платформе Skill Camp за 1 мес. до начала Чемпионата.



На почту участников и экспертов-компатриотов, указанную в заявке, приходит логин, пароль и ссылка на образовательную платформу. После смены участников в команде, новые участники также подсоединяются к данной платформе.

В Skill Camp эксперты и специалисты ИИТБ (<https://iitb.ru/>) разработали курс видеолекций по темам, чтобы изучить ПО «Рациональное производство» (<https://r-pro.digital/>) с нуля:

- 1) Моделирование автоматизированных систем хранения и транспортировки.
- 2) Создание процесса с выражением «Ожидание сигнала».
- 3) Детектор столкновений.
- 4) Паллетирование.
- 5) Депаллетизация.
- 6) Бережливое производство.
- 7) Программирование промышленного оборудования.

Также для подготовки к Чемпионату на образовательной платформе выложены лекции, тестовые задания, практические материалы и так далее.

### 3.4 ПРОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА

#### 3.4.1 ПОРЯДОК ОТБОРА НА ЧЕМПИОНАТ

Распределение квот, порядок отбора участников и итоговый состав на Чемпионат определяется организационным комитетом.

Количество квот определяется организационным комитетом отдельно по каждой компетенции.

#### **Приоритетность распределения мест при отборе на Чемпионат:**

1. Организации, которые приобрели [ПО «Рациональное производство»](#) или купили образовательные лицензии.
2. Команды (участники и компатриоты), которые прошли тренинги ИИТБ для подготовки к Чемпионату или другие образовательные курсы. При подаче заявки необходимо прикрепить в подтверждение сертификат.
3. Команды, которые ранее принимали участие в соревнованиях, проводимых [Концерном R-Про](#), [ИИТБ](#), Кластером «[Креономика](#)».
4. Команды, которые быстрее и корректно подали заявку на Чемпионат (Подробнее в пункте 3.4.2).



По решению организационного комитета для участия **могут быть приглашены корпоративные команды.**

### 3.4.2 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ПРИЕМНОЙ КАМПАНИИ

- Прием заявок, а также формирование списка команд осуществляется Организационным комитетом, в составе которого: представитель от каждой организации-Соорганизатора, один независимый эксперт, приглашенный к голосованию Соорганизаторами.
- Общая численность команд ограничивается количеством доступных мест, которое устанавливается организаторами мероприятия.
- Одна организация может заявить только одну команду на каждую компетенцию.
- Организации имеют возможность представить команды сразу в нескольких компетенциях, если имеются свободные квоты.
- Если количество поданных заявок превышает число доступных мест, тогда предпочтение отдаётся тем организациям, чья приоритетность при отборе выше.
- Заявка признаётся корректной, если выполнены следующие условия:
  - Наличие подписи и печати направляющей организации.
  - Заполнены все поля анкеты.
  - Указаны полные фамилии, имена, телефоны и адреса электронной почты всех участников команды.
- Регистрационный взнос за команду для корпоративных команд по компетенции «Цифровое производство» – 300 000 рублей, по остальным компетенциям – 150 000 рублей.
- Команды университетов и колледжей регистрационным взносом не облагаются.
- **Образовательные организации**, заявившие своих студентов в качестве участников соревнований, **в случае отзыва заявки в течение месяца до начала соревнований** и в период их проведения или фактического отсутствия команды хотя бы на одном из этапов Чемпионата – дисквалифицируются на участие в соревнованиях сроком на 1 год по всем компетенциям.  
Дисквалификация происходит путём направления официального письма на почту тимлидера, указанного в заявке, или другого уполномоченного лица организации по усмотрению организаторов.
- **Корпоративным командам**, заявившим своих сотрудников в качестве участников соревнований, **в случае отзыва заявки в течение месяца до начала соревнований и в период их проведения – регистрационный взнос не возмещается.**
- Дисквалификация распространяется на все компетенции и соревнования, проводимые организаторами.



- Замена участников в команде не считается снятием заявки и не попадает под действие пунктов выше.
- После подачи заявок на Чемпионат запрещен переход участников из одной команды в другую. Лицам, находящимся в составе команды, отозвавшей заявку, запрещено принимать участие в составе других команд Чемпионата.

### 3.5 ПРОГРАММА ЧЕМПИОНАТА

Не менее чем за 2 недели до Чемпионата Оргкомитет должен утвердить подробный план проведения соревнований с соблюдением санитарно-эпидемиологических норм, в который необходимо включить следующие позиции:

- Подробную программу проведения Чемпионата;
- Порядок проведения церемоний открытия и закрытия (в случае проведения);
- Деловую программу (в случае проведения);
- Программу дополнительных и внеконкурсных мероприятий (в случае проведения).

### 4. УПРАВЛЕНИЕ ЧЕМПИОНАТОМ

Оргкомитет осуществляет общее управление Чемпионатом. Оргкомитет имеет право наделять определенными правами и обязанностями ответственных по направлениям.

В случае возникновения спорных ситуаций или не предусмотренных регламентом ситуаций – решение принимается посредством и в результате голосования членов Организационного комитета.

### 5. ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ И ОХРАНА ТРУДА

Все участники Чемпионата должны следовать правилам техники безопасности и нормам охраны здоровья и окружающей среды.

Все участники команд должны прослушать инструктажи на установочной сессии по соблюдению правил охраны труда и техники безопасности, в том числе по соблюдению санитарно-эпидемиологических норм и иных рекомендаций органов власти (при наличии).

По завершении инструктажа и до начала использования оборудования на рабочих площадках лица, получившие соответствующий инструктаж, должны подписать протоколы о прохождении инструктажа по технике безопасности и нормам охраны здоровья и окружающей среды.



Временное или окончательное отстранение от участия в Чемпионате за нарушение правил техники безопасности и охраны труда фиксируется протоколом с подписью инспектора по технике безопасности и главного эксперта/зам. главного эксперта/менеджера соревнований.

К протоколу должны быть приложены доказательства нарушения правил техники безопасности и охраны труда в виде фото- или видеоматериалов либо показаний свидетелей.

## 6. ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДЕ

### 6.1 КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ В КОМАНДЕ

Количество человек в команде зависит от компетенции, в которой участвует команда:

- **Цифровое производство:** 4 участника и 1 эксперт-компатриот;
- **Бережливое производство:** 2 участника и 1 эксперт-компатриот;
- **Аддитивное производство:** 1 участник и 1 эксперт-компатриот;
- **Промышленная робототехника:** 1 участник и 1 эксперт-компатриот;
- **Роботизированная сварка:** 1 участник и 1 эксперт-компатриот.

Несоблюдение установленного количества участников во время проведения Чемпионата является основанием для исключения команды из соревнований и дисквалификацией на 1 год.

Также команда при подаче заявки (не зависимо от компетенции) в специальной строке может указать одного запасного участника, который также сможет готовиться к соревнованиям и заменить одного из участников в случае его отсутствия в любой момент (Подробнее в пункте 6.2.2).

### 6.2 КОНКУРСАНТЫ

#### 6.2.1 УЧАСТНИКИ

Участие могут принимать:

- учащиеся образовательных учреждений;
- студенты колледжей, техникумов, университетов;
- молодые специалисты, имеющие профильное образование в области цифрового производства и смежных дисциплин;
- сотрудники организации, заплатившей взнос за участие.

Возраст участников – от 16 лет.



### 6.2.1 ЭКСПЕРТ-КОМПАТРИОТ

Эксперт-компатриот – сотрудник направляющей организации, обладающий соответствующими компетенциями для оценивания конкурсных заданий, представляющий интересы своей команды и координирующий взаимодействие между командой и организаторами соревнования.

Команда снимается с участия в Чемпионате, если эксперт-компатриот не присутствовал на установочной сессии для экспертов или не подписывал протоколы и не присутствовал на соревновании.

Эксперт-компатриот выполняет роль судьи и осуществляет контроль в рамках одной компетенции. Одновременное исполнение обязанностей эксперта в разных компетенциях или командах одному лицу не допускается.

### 6.2.2 ЗАПАСНЫЕ УЧАСТНИКИ

По желанию направляющая организация может указать в заявке на участие в Чемпионате **одного запасного участника**. Для этого в бланке предусмотрена специальная строка.

Запасной участник получит доступ к образовательной платформе Skill Camp и лицензию на использование [Программного Обеспечения «Рациональное производство»](#) для подготовки к участию в Чемпионате.

Запасной участник может быть задействован только в случае болезни, неявки на соревнование одного из основных участников и других форс-мажорных обстоятельств.

Запасной участник должен присутствовать на установочной сессии для участников, подписать все необходимые протоколы и зарегистрироваться заранее до начала Чемпионата.

Запасной участник может приступить к выполнению конкурсного задания взамен основного участника только после уведомления организационного комитета и с одобрения организационного комитета.

Обратная замена запасного участника на основного участника после начала Чемпионата допускается. В случае возврата основного участника команда должна уведомить организационный комитет о завершении участия запасного участника и с одобрения организационного комитета.

### 6.3 ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ

В рамках проведения Чемпионата команды обязаны:

- Следовать Регламенту, в случае возникновения спорных ситуаций следовать указаниям орг. комитета;



- Зарегистрировать всех участников, в том числе экспертов-компатриотов;
- Соблюдать технику безопасности.

**На протяжении всего периода проведения соревнований команда обязана присутствовать на всех этапах мероприятия.** В случае отсутствия одного из участников команда должна обеспечить замену отсутствующего участника. **В противном случае команда подлежит дисквалификации из Чемпионата и участия в последующих соревнованиях Industry Skills на 1 год.**

Приветствуется наличие флага участвующей организации, а также брендовой одежды организации (футболок, толстовок и т.д.) без использования логотипов сторонних организаций и политических лозунгов.

До начала Чемпионата конкурсант должен изучить и знать:

- Регламент Чемпионата;
- Международную спецификацию компетенции (если применимо);
- Инфраструктурный лист компетенции;
- Документы, содержащие нормы техники безопасности и охраны труда;
- Конкурсное задание, опубликованное до начала Чемпионата (если применимо).

Во время соревновательных дней Чемпионата до начала официального соревновательного времени конкурсанты должны получить подробную информацию:

- О конкурсном задании и критериях оценки конкурсного задания в виде обобщенной оценочной ведомости (если применимо);
- О допустимых вспомогательных материалах и средствах (например, шаблонах, эскизах/печатных материалах, образцах, измерительных шаблонах).

**Команда, занявшая 1 место на Чемпионате,** получает право в течение одного года с момента победы участвовать в соревнованиях **по данной компетенции тем же составом.** По истечении этого срока команда обязана **полностью сменить состав** для дальнейшего участия в этой компетенции, даже если команда не принимала участие в соревнованиях в течение года и дольше. При этом участники победившей команды могут продолжать соревноваться в других компетенциях без ограничений по времени, однако если они вновь займут 1 место в любой другой компетенции, для неё с того момента также начнёт действовать правило годового ограничения с обязательным последующим изменением состава.

Если команда не заняла 1 место, на неё не распространяются указанные выше ограничения.



## 7. СОДЕРЖАНИЕ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

### 7.1 ФОРМА УЧАСТИЯ

Индивидуальное соревнование – каждый участник работает самостоятельно. Индивидуальный формат позволяет объективно оценить профессиональные навыки каждого конкурсанта в области цифрового инжиниринга и виртуальной пуско-наладки производственной ячейки или линии.

### 7.2 ОБЩЕЕ ВРЕМЯ НА ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЯ: 18 Ч.

### 7.3 ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА

Конкурсное задание выполняется в [ПО «Рациональное производство»](#) с последующим переносом программы на реального робота. На соревнованиях используются промышленные роботы компании «ВЭП-Робототехника», предназначенные для выполнения различных технологических операций.

Команде необходимо:

- Разработать цифровой двойник роботизированной производственной ячейки или линии;
- Запрограммировать реализуемые ячейкой производственно-технологические процессы;
- Произвести виртуальную пуско-наладку ячейки;
- Произвести пуско-наладку ячейки на реальном стенде посредством связи с оператором.

## 8. ОБЩИЙ ХОД СОРЕВНОВАНИЙ

*День -1.*

- Установочная сессия для экспертов-компатриотов;
- Установочная сессия для участников;
- Регистрация команд, подписание протоколов, знакомство с площадкой.

*День 1.*

- Общий сбор в комнате для участников и экспертов-компатриотов;



- Церемония открытия;
- Брифинг для участников, ознакомление с конкурсным заданием;
- Выполнение конкурсного задания;
- Обед;
- Продолжение выполнения конкурсного задания;
- Сдача всех наработанных материалов.

### *День 2.*

- Общий сбор в комнате для участников и экспертов-компатриотов;
- Выполнение конкурсного задания;
- Обед;
- Продолжение выполнения конкурсного задания;
- Сдача всех наработанных материалов.

### *День 3.*

- Общий сбор в комнате для участников и экспертов-компатриотов;
- Выполнение конкурсного задания;
- Обед;
- Защита командами презентаций перед экспертами;
- Церемония закрытия и награждение участников.

Подробное расписание проведения Чемпионата оформляется отдельным документом и предоставляется участникам заранее для подготовки к Чемпионату.

## 9 ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ МАТЕРИАЛЫ И СРЕДСТВА

Для обмена информацией участники могут использовать социальные сети, облачные хранилища или передавать файлы с помощью USB-накопителей или внешних жёстких дисков.

Для подготовки итоговой презентации участникам необходимо использовать шаблон, представленный орг. комитетом во время проведения соревнований.

Во время выполнения конкурсного задания участники могут использовать справочную информацию внутри [ПО «Рациональное производство»](#) и другие необходимые для выполнения конкурсного задания программы и сервисы.

Участникам **запрещается** во время проведения Чемпионата использование следующих ресурсов:

- Заранее подготовленные файлы, модели, чертежи, готовые планировки и решения;



- Нейросети;
- Skill Camp и другие образовательные материалы;
- Помощь от третьих лиц, не являющихся участниками команды, а также от компатриота команды;
- Информация и материалы других команд.

**Материалы и оборудование, запрещенные на площадке:**

- Любое оборудование или материалы, нарушающие правила безопасности и представляющие угрозу здоровью участников и зрителей.
- Оборудование и материалы, не соответствующие правилам соревнования и требованиям заданий.
- Инструменты и оборудование, которые могут повредить используемую технику или оборудование на площадке соревнований.
- Любое оборудование или материалы, нарушающие правила интеллектуальной собственности, а именно такие, как пиратское программное обеспечение или копии, защищенных авторским правом материалов.
- Телефоны перед началом соревнований сдаются ответственному эксперту или убираются. На столе участников их не должно быть.





## КОНТАКТЫ

### **Руководитель направления по развитию**

Храмова Анастасия Сергеевна

Руководитель направления по развитию компетенций профессионального мастерства Industry Skills, ИИТБ.

E-mail: [khramova.a@iitb.ru](mailto:khramova.a@iitb.ru)

Телефон: + 7 (911) 024-50-44

### **Менеджер по организации соревнований**

Гладкова Марина Витальевна

Менеджер по организации соревнований профессионального мастерства Industry Skills, ИИТБ

E-mail: [gladkova.m@iitb.ru](mailto:gladkova.m@iitb.ru)

Телефон: + 7 (911) 195-47-45

### **Технический эксперт**

Большев Тимур Андреевич

Инженер тренингового центра компетенциям профессионального мастерства Industry Skills, ИИТБ.

E-mail: [belyshev.t@iitb.ru](mailto:belyshev.t@iitb.ru)

Телефон: +7 (812) 644-01-26

**ИИТБ** (<https://www.iitb.ru/ru>):

Россия, Санкт-Петербург,

Петроградская набережная, д. 36А

E-mail: [industryskills@iitb.ru](mailto:industryskills@iitb.ru)

Телефон: +7 (812) 644-01-26

Сайт: <http://industryskills.iitb.ru/>

